

# Hackatón

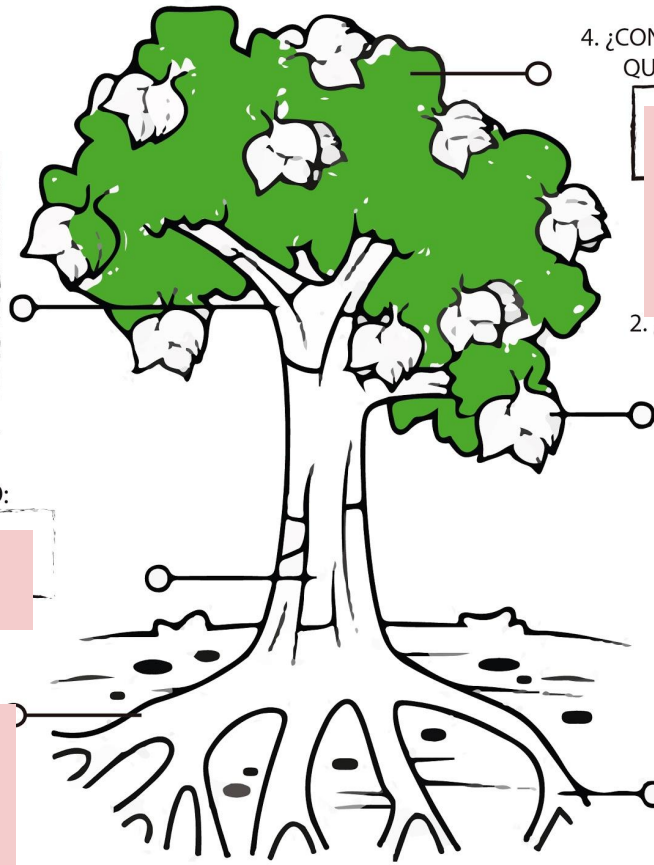
EDICIÓN NEUQUÉN

## ÁRBOL DE PROBLEMA

**RECUERDEN DESCARGAR O COPIAR ESTE DOCUMENTO ANTES DE EDITAR**

Una vez finalizado deben cargarlo **EN PDF** a [www.hackatonpae.com](http://www.hackatonpae.com) botón **CARGAR ENTREGABLES**

# Ganas de Mendoza



6. ¿CUÁLES SON SUS CONSECUENCIAS?

Falta de accesibilidad por su localización, disminución de la demanda, merma de visitas por falta de acceso a sus servicios/ productos.

1. PROBLEMA ELEGIDO:

Accesibilidad remota a experiencias culturales y turísticas

5. ¿CUÁLES SON SUS CAUSAS?

La situación pandémica actual, a interferido en el normal desarrollo de actividades en estas industrias que se vieron en detrimento por no tener disponible experiencias virtuales a sus productos; sectores que no exploraron la transformación digital de escenarios virtuales interactivos, ahora presentan una oportunidad de desarrollo y posterior ampliación de sus potencialidades.

4. ¿CONOCEN ORGANIZACIONES O PERSONAS QUE TRABAJEN PARA SOLUCIONARLO?

Realidad Aumentada de Travel BsAs.  
App Jujuy Interactiva RA  
App Turismo San Luis 4.0  
Ganas de Mendoza app  
La Piedad app (Misiones)  
Proyecto Waia (Ushuaia)

2. ¿A QUIENES AFECTA PUNTIUALMENTE? ¿LOS CONOCEN? ¿SON USTEDES?

Industrias turística e instituciones culturales y la escena culinaria. Ej; muestras en museos, salas de arte, exposiciones artísticas, oferta gastronómica de una ciudad/ provincia, etc.

3. ¿EN QUÉ LUGAR SE DA?

Sectores turísticos o de interés cultural de la Patagonia Argentina.